

Dobrodružstvo severských hrdinů

1. DEŇ - PONDELOK

- **7:00 – 8:00** - příchod
- **8:00** - Úvodné predstavenie a uvedenie do tematiky
 - Deti sa stanú členmi vikingského klanu a vydajú sa na dobrodružnú cestu za strateným pokladom starých severských hrdinů. Počas týždňa sa naučia základy vikingského života – postavia si vlastné štíty, naučia sa čítať tajomné runy, prekonajú výzvy v prírode a spoja sily, aby vyriešili mapu pokladu. Každý deň ich čaká nová výprava, úloha alebo skúška, ktorá preverí ich odvahu, múdrosť a kamarátstvo. Na konci objavia poklad, ale aj niečo oveľa cennejšie – silu tímu a priateľstva.
- Loď volá posádku – rozdelenie detí do tímov
- **Spoznaj svoju loď** – vymyslenie názvu svojho klanu, bojového pokriku, jarla a štítu
- **10:00** - Desiata
- **Vikingské symboly** – Starí Vikingovia zanechali runové posolstvá roztrúsené po krajine. Aby ste sa mohli vydať na výpravu, musíte nájsť kúsky obrázkov.
- **12:00** - Obed
- **13:30 - Pevnosť Severských hrdinů** – Prekonaj sám seba, splň úlohy a získaj prvenstvo na ceste von z pevnosti.
- **15:00** - Olovrant
- **15:00 – 16:00** – Pobyť vonku

2. DEŇ - ÚTOROK

- **7:00 – 8:00** – příchod
- **8:00** – Začiatok programu
 - Ranný snem – vyhodnotenie, pošta, straty a nálezy + uvedenie do cestovania po severských krajinách
- **10:00** – Desiata
- **Severskí lovci a zberači** - tímy, kde lovci hľadajú koristiť a zberači ju chránia. Spolupracujte, rýchlo zbierajte a vyhrajte!
- **Vikingská výzva** - Dva klany Vikingov súperia v rýchlych skúškach sily, šikovnosti a dôvtipu, ktoré im každú minútu zadáva sám náčelník úderom do bojového bubna. Ktorý klan získa viac slávy a stane sa víťazom tejto bleskovej výzvy?
- **12:00** - Obed
- **13:30 – Vikingské trhy** - Kupuj potajomky, predávaj múdro. Len ten najprezývanejší ovládne obchod a získa moc.
- **15:00** - Olovrant
- **15:00 – 16:00** – Pobyť vonku

3. DEŇ – STREDA

- **7:00 – 8:00** – příchod
- **8:30** – odchod autobusu na výlet – Panthera Park, Turá
- **15:00** – příchod autobusu z výletu
- **15:00 – 16:00** – Pobyť vonku

4. DEŇ – ŠTVRTOK

- **7:00 – 8:00** – príchod
- **8:00** – Začiatok programu
 - Ranný snem – vyhodnotenie, pošta, straty a nálezy, cestovanie po mape
- **10:00** – Desiata
- **Záhada zmiznutého bojovníka** - V jednej vikingskej osade sa stal zločin! Deti sa vžijú do úlohy vyšetrovateľov, ktorí zbierajú stopy a pomocou logiky a tímovej práce sa snažia odhaliť pravého vinníka.
- **12:00** - Obed
- **13:30 - Vikingská hostina** – Vikingovia sa vracajú z výprav a potrebujú poriadnu hostinu! Deti sa rozdelia do tímov a zbierajú suroviny po území, aby z nich „upiekli“ čo najlepšiu vikingskú pizzu – plnú mäsa, bylín a legend.
- **15:00** - Olovrant
- **15:00 – 16:00** – Pobyť vonku

5. DEŇ – PIATOK

- **7:00 – 8:00** – príchod
- **8:00** – Začiatok programu
 - Ranný snem – vyhodnotenie, pošta, straty a nálezy, cestovanie po mape
- **Vikingské súboje** - rôzne úlohy, v ktorých si preveríme, ktorý tím vie najlepšie spolupracovať, behať a rozmýšľať.
- **10:00** – Desiata
- **Maelström** – Vikingovia sa vydávajú na dobrodružnú výpravu cez nebezpečné more plné vírov. V tímoch prechádzajú po koristí, no musia si dávať pozor na obrovský vír, ktorý sa ich snaží chytiť!
- **12:00** - Obed
- **13:30** – Celkové vyhodnotenie
 - Diskotéka
- **15:00** - Olovrant
- **15:00 – 16:00** – Pobyť vonku

**Harmonogram aktivít je flexibilný a prispôsobiteľný podľa aktuálnych okolností
a potrieb, vrátane nepriaznivého počasia.**